2.1 Principis d'armament

Tot militar ha de ser capaç de dur a terme tres activitats simultàniament en combat: **comunicar, moure's i disparar.**

Per fer un foc eficaç en combat, cal aprendre'n primer al camp de tir.

A diferència del que es veu a les pel·lícules d'acció, la munició és limitada i, quan es dispara, només els encerts compten. Fer molt de soroll, foc i els rebots sol ser inútil.

Ús segur d'armes

Està prohibit prendre armes, municions i explosius sense **permís**.
Si un líder t'ordena prendre armament o munició amb la que no estàs **familiaritzat**,
l'has d'informar al instant, abans de fer-la servir.

Protecció d'oïda

El trauma auditiu és la causa més comuna d'invalidesa en els veterans militars.

> Al emprar armes de foc cal portar **sempre** protecció auditiva.

Supressors

Els supressors (mal anomenats silenciadors) són uns accessoris que s'acoblen a la boca del canó de les armes de foc. La seva funció principal és **reduir el flaix** dels trets (la fogonada que surt al disparar) per tal de dificultar a l'adversari la localització del tirador. També permeten reduir el volum dels trets, però no els silencien.

Fusell d'assalt

El fusell d'assalt és l'arma més emprada per els equips de reconeixement de llarga distància.

És un arma molt versàtil que permet efectuar foc precís sense gaire esforç i també emprar ràfegues de foc continu per assaltar posicions properes.

Modes de foc

Els fusells d'assalt disposen de modes de foc per controlar la quantitat de bales que disparen.

Els principals modes son:

Tir a tir, una bala per cada pressió del gallet. Serveix per fer foc precís. És el mode més habitual.

Automàtic, va disparant bales mentre es manté la pressió. Es reservarà per netejar habitacions, trinxeres i obstacles propers.

Fiador, bloca l'arma per tal d'impedir fer foc per molta pressió que es faci al gallet. Serveix per evitar trets accidentals. Cal emprarlo sempre que no es tingui intenció de fer foc.

Recarrega tàctica

Sempre que sigui possible cal posar-se a cobert per recarregar. A més, en combat es procurarà recarregar quan quedi mig carregador. D'aquesta manera s'evitarà tenir carregadors amb pocs cartutxos (en cas que fossin necessaris quan no quedin més carregadors plens).



Revisió núm. 19
SilverArrow l’ha creat 2026-04-27 19:54:46 UTC
Atunero l’ha actualitzat 2026-05-05 10:10:28 UTC