1.3 Foc i Maniobra

Degut a l'alt volum de foc i precisió de les armes d'avui en dia, és molt perillós avançar en espai oberts en escenaris de guerra moderna.

Per solucionar aquest problema es fa servir el principi tàctic de **foc i maniobra**.

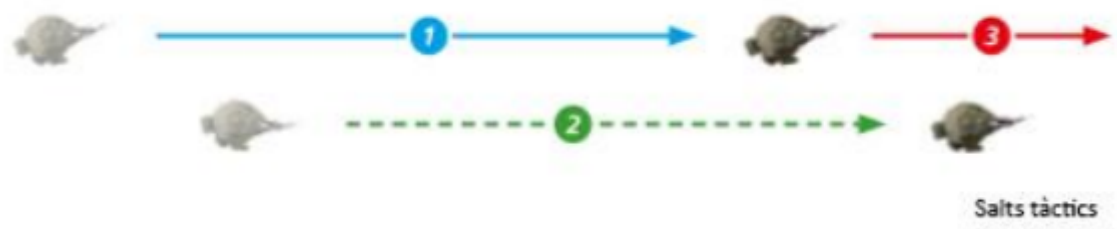
El principi consisteix en que mentre part de l'equip es situa en una posició estàtica fent foc de supressió. La resta de l'equip aprofitarà que l'enemic està suprimit per avançar pels flancs.

Salts tàctics

El salt tàctic (en anglès "bounding overwatch") és la maniobra militar més bàsica. Es basa en el principi de foc i maniobra. Pot ser emprada de forma ofensiva per **assaltar una posició** o de forma defensiva per **trencar contacte**. Permet simular una potència de foc superior a l'existent, dificultant la punteria enemiga.

Un element de la unitat (equip, binomi o trinomi) prendrà una posició estàtica de **vigilància** cridant "EN POSICIÓ", mentre un element de moviment es mourà fins a una posició de cobertura cridant "SALTANT". Aquests dos elements es van intercanviant els rols fins arribar a la destinació.

En cas de tenir l'enemic en visual, l'element de vigilància farà foc de supressió sobre ell. Els salts seran més curts, aproximadament **5-10 metres**. Es procurarà anar de protecció en protecció. Si no hi ha cap cobertura disponible, s'adoptarà una posició estirada.



Salts tàctics

Revisió núm. 3
SilverArrow l'ha creat 2026-04-27 19:37:53 UTC
Atunero l'ha actualitzat 2026-05-05 10:07:06 UTC