

4. Estructura

9-Line CAS Briefing

Línia 1: IP o BP, IP es el punt d'inici de la passada i BP el punt d'inici de l'atac (per exemple des d'on es llançaran els missils). S'indiquen amb GRID de 8 xifres o bé amb callsign si ja son coneguts en un briefing anterior.

Línia 2: Azimut i desviació, des de l'IP o BP a l'objectiu, es canta en graus magnètics i la desviació pot esser "dreta" o "esquerra" i es tracta de l'angle en el qual l'aeronau pot maniobrar per a realitzar la passada.

Línia 3: Distància de l'IP o BP a l'objectiu, pot esser en metres, kilòmetres o clicks.

Línia 4: Elevació de l'objectiu, en metres sobre el nivell del mar.

Línia 5: Descripció de l'objectiu, ha d'esser prou detallada per a que l'aeronau pugui identificar-lo correctament. També breu, doncs una descripció massa llarga podria causar una interrupció del briefing o masses dades per al pilot.

Línia 6: Posició de l'objectiu, en GRID de 8 dígitos o desviació en metres des d'un punt conegut.

Línia 7: Tipus de marcatge, pot ser fum, bengala, punter IR, estrobo o làser. En cas de làser a la vida real hauriem de transmetre també el callsign de la plataforma i el codi del designador, però al simulador això es fa automàticament.

Línia 8: Posició de les tropes aliades mes properes a l'objectiu. S'indica de manera genèrica amb el punt cardinal i la distància en metres des de l'objectiu. També es pot utilitzar GRID però es recomana no fer-ho.

Línia 9: Instruccions d'egress, per a que l'aeronau abandoni la zona després de l'atac.

Remarks: Després de la línia 9 s'indiquen les observacions i restriccions importants sobre la passada.

Les *remarks* normalment inclouen el tipus d'armament amb el que volem que es faci l'atac, si es compleixen les condicions per a "Danger Close", entre d'altres.