

2. Estructura

5-Line Rotary Wing/Gunship CAS

Línia 1: Trucada d'avís. Es la trucada inicial a l'aeronau de CAS i inclou la informació equivalent al Game Plan del 9-Line. Ha d'indicar el callsign de l'aeronau, el callsign del JTAC, el tipus de protocol (en aquest cas 5-Line), el tipus de control (1, 2 o 3), el tipus d'atac (BOC o BOT) i si escau l'armament que s'ha d'utilitzar.

Línia 2: Posició aliada. Es passa la posició on es troba l'observador (JTAC o JFO) i si escau, el mètode de marcatge. Cal intentar evitar transmetre GRID sempre que sigui possible i utilitzar punts de referència coneguts.

Línia 3: Posició objectiu. Es passen les dades per a la localització de l'objectiu, es pot indicar amb desplaçament des de la posició aliada (azimut + distància), amb punts de referència coneguts o GRID. De la mateixa forma que en la línia 2, no es recomana l'ús de GRID ja que l'aeronau enemiga ja estarà cercant activament l'objectiu i es probable que estigui a prop de l'AO, per tant el mètode més eficaç es el de desplaçament des d'un punt conegut.

Línia 4: Descripció objectiu. La descripció de l'objectiu ha de ser breu i concisa, de manera que el personal de l'aeronau pugui identificar-lo adequadament. Un bon mètode es indicar el tipus d'objectiu, el nombre, la orientació i el nivell de protecció, en aquest ordre.

Línia 5: Observacions. La línia d'observacions pot incloure:

- Instruccions d'egress.
- Amenaces anti-aèries presents.
- Codi del làser.
- Situació Danger Close.
- Temporització dels atacs.
- Senyal de comandament i control.
- Altres restriccions aplicables.

La col·locació en aquest tipus de protocol només ha d'incloure les observacions i les restriccions. Per defecte, l'aeronau començarà l'atac tot just després de confirmar la col·locació. Si el JTAC indica "A la meua ordre" dins les restriccions, llavors l'aeronau no podrà començar l'atac fins que rebi la confirmació.

Exemple

Cas: es demana CAS a un AH-6 Little Bird que ja coneix la posició de l'equip de terra i les circumstàncies de la missió ja que es un asset designat específicament. S'utilitza marcatge amb fum morat per a l'objectiu i fum blau per a la posició aliada.

Rumble 2 es el callsign del AH-6 Little Bird.

Hitman 1 es el callsign del JTAC.

Hitman 1: Rumble 2, aqui Hitman 1, 5-line, tipus 2, BOT, guns i coets, la meva posició es checkpoint CHARLIE PAPA 4 marcat amb fum blau, objectiu a azimuth 230 des de CHARLIE PAPA 4, 600 metres, , descripció, vehicle lleuger artillat, dos, estatics, marcat amb fum morat, observacions, azimuth d'atac 230 des de CHARLIE PAPA 4, trenca per la dreta, sense amenaces AA, a la meva ordre, canvi.

Rumble 2: Hitman 1, aqui Rumble 2, copiat azimuth d'atac 230 des de CHARLIE PAPA 4, trencar per la dreta, sense amenaces AA, a la seva ordre, canvi.

Hitman 1: Rumble 2, CONTINUE.

Rumble 2: Rumble 2 en vol, VISUAL, IN.

Hitman 1: Rumble 2 en vol, CLEARED HOT.

Revisió núm. 1

Atunero l'ha creat 2026-04-27 21:18:46 UTC

Atunero l'ha actualitzat 2026-04-27 21:21:08 UTC